# Teoría de JavaScript

Se ejecuta en los navegadores WEB (Es un lenguaje interpretado)

Se ejecuta dentro de las paginas HTML, se debe escribir dentro de las etiquetas (<script>)

Se ejecuta del lado del cliente, es decir, no depende de ningún servidor

Páginas webs interactivas, y efectos especiales dinámicos.

Frameworks de JS: Angular, React, NodeJS(Backend). Typescript

JavaScript se maneja con OOP. Clases no existen en JavaScript, solo prototipos.

Es débilmente tipado

Editor de texto: Brackets, Atom

Rutas relativas: Representa solo una parte de la ruta (Cuando se deben entregar los documentos de un usuario a otro)

Rutas absolutas: Ruta completa del recurso (Cuando no se mueven los datos)

Buenas prácticas:

* Priorizar la legibilidad (Usar espaciadores o sangrías, usar “Scopes”)
* Colocar comentarios
* Utilizar convenciones (JS es “Case Sensitive”, por lo que es recomendado utilizar el mismo estilo de escritura o política). Notación camello
* Coloca Scripts en la parte inferior de la página (Depende de lo requerido, pero para la certificación, siempre debe hacerse). Es cuestión de velocidad del sitio
* Realizar pruebas
* No usar la vía corta (Usar Scopes en JavaScript)

Implementar JavaScript

Interna: Embebido o incrustado, en línea (dentro del codigo), o por medio de atributos de JavaScript (usando etiqueta Script).

“Onload” significa que se ejecutará al cargar **TODO** el documento

Externa: En un documento con extensión JS

Dentro de comillas dobles, utilizar comillas sencillas, o viceversa.

Variable: Nombres asignados a celdas o espacios en memoria, con el fin de identificar valores.

Yo puedo colocar el código JS después de la etiqueta HTML también, sin embargo, no es recomendado, debido a los buscadores. Estos pueden quitar del índice de búsquedas nuestro sitio si detectan mala legibilidad de programación.

Operadores aritméticos:

* Asignación (=)
* Aritméticos (+, -, \*, /, %)
* Incremento, decremento (++, --)
* Asignación compuesta (+=, -=, \*=, /=)

En JS no se puede volver a declarar una variable con el mismo nombre

¿Que se mostrará después de la ejecución del siguiente código? (1 2)

var a = 1;

var b = 2;

var c = a + " " + b

alert(c);

¿Que se mostrará después de la ejecución del siguiente código? (3)

var a = 1;

var b = 2;

var c = a + b + "";

alert(c);

Las operaciones son de izquierda a derecha (Según orden de operador, ya sea aritmético, incremento, decremento, etc.)